

SOMMARIO

	Introduzione	ix
CAPITOLO 1	HELLO iPhone	2
	Un'introduzione a iOS	4
	Primi passi	5
	<i>Creazione del Workspace</i>	6
	<i>Creazione del progetto</i>	6
	Diamo un'occhiata in giro	8
	<i>Esecuzione dell'applicazione</i>	8
	<i>Esame dei file</i>	9
	<i>Un tour del progetto</i>	11
	Modifica del template	24
	<i>Modifica della Main View</i>	24
	<i>Aggiunta di un outlet</i>	25
	<i>Aggiunta del Text Field</i>	28
	<i>Raffinare l'interfaccia</i>	28
	Riepilogo	31
CAPITOLO 2	OBJECTIVE-C	32
	Il linguaggio Objective-C	34
	Nove elementi fondamentali	35
	<i>Tipi di dati del C</i>	36
	<i>Strutture dati C</i>	38
	<i>Enumerazioni</i>	41
	<i>Operatori</i>	43
	<i>Funzioni</i>	45
	<i>Oggetti</i>	49
	<i>Metodi</i>	71
	<i>Protocolli</i>	65
	<i>Categorie e estensioni</i>	67
	Gestione della memoria	69
	<i>Oggetti e conteggi retain</i>	70
	<i>Introduzione a ARC</i>	71
	Design pattern importanti	77
	<i>Model-View-Controller</i>	77
	<i>Delegate</i>	78
	<i>Notifiche</i>	81
	<i>Codifica chiave-valore</i>	83

	<i>Key-Value Observing</i>	83
	<i>Singleton</i>	85
	<i>Blocchi</i>	88
	<i>Riepilogo</i>	91
CAPITOLO 3	ARCHITETTURA DI UNA APPLICAZIONE DI PRODUTTIVITÀ	92
	Comprendere le app di produttività	94
	Creazione del progetto	96
	<i>Pulizie iniziali</i>	98
	<i>Impostazione di ulteriori warning</i>	98
	<i>Aggiunta di immagini</i>	101
	Configurazione della tab bar	101
	Realizzazione del model	112
	<i>La classe WeightEntry</i>	112
	<i>La classe WeightHistory</i>	119
	<i>Collegare il model</i>	125
	<i>Riepilogo</i>	131
CAPITOLO 4	SVILUPPO DI VIEW E DI VIEW CONTROLLER	132
	Inserimento dei dati del peso	134
	<i>Impostazione dell'autorotazione e dell'autodimensionamento</i>	135
	<i>Aggiunta di outlet e di action</i>	138
	<i>Creazione del pulsante delle unità</i>	139
	Modifica delle unità di peso	152
	<i>Definizione del delegate della view</i>	154
	<i>Implementazione del controller</i>	155
	<i>Scambio dei dati</i>	157
	<i>Arrotondamento degli angoli con Core Animation</i>	159
	Mostrare l'history del peso	163
	<i>Rispondere alle modifiche nel model</i>	169
	<i>Modifica della history view</i>	174
	Mostrare le view di dettaglio	176
	<i>Progettazione della table view statica</i>	177
	<i>Riepilogo</i>	183
CAPITOLO 5	DISEGNARE VIEW PERSONALIZZATE	184
	Realizzazione di GraphStats	186
	Realizzazione di una view personalizzata	190
	<i>Esecuzione del disegno personalizzato</i>	195
	<i>Disegno di una linea di andamento con una singola registrazione</i>	202
	<i>Disegno della linea di andamento completa</i>	206

	<i>Disegno delle linee di riferimento e delle etichette</i>	208
	<i>Calcolo delle coordinate di una registrazione del peso</i>	210
	Terminare il controller	211
	Riepilogo	215
CAPITOLO 6	CARICAMENTO E SALVATAGGIO DEI DATI	216
	Il file system di iOS	218
	<i>Generazione di percorsi di directory</i>	218
	<i>Utilizzo dei path</i>	224
	<i>Gestione delle preferenze utente</i>	227
	Salvataggio su iCloud	228
	<i>iCloud Document Storage</i>	229
	<i>iCloud Key-Value Storage</i>	231
	Salvataggio dello stato di Health Beat	232
	<i>Preparazione dell'applicazione</i>	233
	<i>Creazione di una sottoclasse UIDocument</i>	234
	<i>Caricamento di documenti iCloud</i>	256
	<i>Altre modifiche allo stato del documento</i>	273
	Salvataggio dei default dell'utente	277
	<i>Implementazione di storage iCloud chiave-valore</i>	281
	<i>Aggiunta del supporto alle impostazioni di sistema</i>	283
	Abilitazione del supporto undo	286
	Riepilogo	289
CAPITOLO 7	CORE DATA	290
	Introduzione a Core Data	292
	Panoramica dell'architettura	292
	<i>Un modello di oggetti gestiti</i>	292
	<i>Contesto degli oggetti managed</i>	300
	<i>Persistent Store Coordinator</i>	308
	<i>Supporto iCloud</i>	311
	<i>Prestazioni di Core Data</i>	314
	Conversione di Health Beat	316
	<i>Creazione di UIManagedDocument</i>	316
	<i>Creazione del Managed Object Model</i>	321
	<i>Aggiornamento dei view controller</i>	329
	Riepilogo	345
CAPITOLO 8	PROGETTAZIONE DI CONTROLLI PERSONALIZZATI	346
	Introduzione a GravityScribbler	348
	Personalizzazione dell'aspetto dell'interfaccia	349

	<i>Separazione delle view dinamiche e statiche</i>	349
	<i>Creazione di un container UIViewController</i>	357
	<i>Personalizzazione dei controlli UIKit</i>	372
	<i>Rispondere all'input dell'utente</i>	378
	<i>Riconoscitori di gesture</i>	379
	<i>Core Motion</i>	388
	<i>Esportazione delle immagini</i>	395
	<i>Salvataggio nella Photo Library</i>	396
	<i>Invio di messaggi MMS</i>	405
	<i>Invio di allegati email</i>	405
	<i>Invio di messaggi utilizzando la API per Twitter</i>	409
	<i>Riepilogo</i>	413
CAPITOLO 9	L'ULTIMO MIGLIO	414
	<i>Ritocchi finali</i>	416
	<i>Elementi grafici dell'applicazione</i>	416
	<i>Funzionalità richieste</i>	418
	<i>Target del deployment</i>	419
	<i>Localizzazione</i>	421
	<i>Accessibilità</i>	422
	<i>File Sharing</i>	422
	<i>Generazione per la distribuzione</i>	424
	<i>Invio all'App Store</i>	424
	<i>Riepilogo</i>	425
APPENDICE	DA IPHONE A IPAD	426
	<i>Introduzione all'iPad</i>	428
	<i>Estensioni iPad all'SDK</i>	429
	<i>Opzioni per il supporto di più dispositivi</i>	432
	<i>Health Beat universale</i>	435
	<i>Impostazione dello storyboard</i>	436
	<i>Collegamento dei dati</i>	440
	<i>Correzione dei bug</i>	443
	<i>Riepilogo</i>	444
	 Indice	 445