

## SOMMARIO

	Introduzione .....	xiii
	Benvenuti su Android .....	xv
<b>CAPITOLO 1</b>	<b>PRIMI PASSI CON ANDROID .....</b>	<b>2</b>
	Download del software per sviluppatori .....	4
	<i>Android SDK</i> .....	4
	<i>Eclipse</i> .....	4
	<i>Java</i> .....	4
	Installare il tutto .....	5
	<i>Installazione di Eclipse</i> .....	5
	<i>Installazione di Android SDK</i> .....	5
	<i>Download di un pacchetto</i> .....	6
	Configurazione di Eclipse .....	7
	<i>Aggiunta del plug-in Android a Eclipse</i> .....	7
	<i>Individuazione dell'SDK</i> .....	8
	<i>Creazione di un emulatore</i> .....	9
	<i>Lavorare con il telefono Android</i> .....	10
	Creazione di un nuovo progetto Android .....	12
	Esecuzione di un nuovo progetto .....	13
	Diagnostica dell'emulatore .....	14
	Riepilogo .....	15
<b>CAPITOLO 2</b>	<b>ESPLORAZIONE DEGLI ELEMENTI DELL'APPLICAZIONE .....</b>	<b>16</b>
	I file .....	18
	<i>Il manifest</i> .....	18
	La classe Activity .....	19
	<i>Osservare l'activity in azione</i> .....	19
	<i>Implementazione di una activity</i> .....	20
	<i>Vita e tempi di una activity</i> .....	26
	<i>Giro premio: metodi di ritenzione dei dati</i> .....	29
	La classe Intent .....	30
	<i>Registrazione nel manifest</i> .....	31
	<i>Aggiunta di un intent</i> .....	31
	<i>Ascolto degli intent a runtime</i> .....	33
	<i>Scambio di dati</i> .....	36
	La classe Application .....	39
	<i>La dichiarazione predefinita di Application</i> .....	49
	<i>Personalizzazione dell'applicazione</i> .....	39

	Accesso all'applicazione .....	40
	Riepilogo .....	41
<b>CAPITOLO 3</b>	<b>CREAZIONE DI INTERFACCE UTENTE .....</b>	<b>42</b>
	La classe View .....	44
	Creazione di una view .....	44
	Modifica della UI a runtime .....	48
	Gestione di alcuni compiti comuni .....	50
	Creazione di view personalizzate .....	53
	Gestione delle risorse .....	58
	Panoramica della cartella delle risorse .....	58
	Cartella Values .....	59
	Cartelle del layout .....	60
	Cartelle Drawable .....	61
	Gestione del layout .....	62
	ViewGroup .....	62
	AbsoluteLayout .....	64
	LinearLayout .....	67
	RelativeLayout .....	74
	Riepilogo .....	79
<b>CAPITOLO 4</b>	<b>ACQUISIZIONE DATI .....</b>	<b>80</b>
	Il thread principale .....	82
	Ehi tu, dammi quei dati! .....	82
	I cani da guardia .....	83
	Cosa non fare .....	84
	Quando mi trovo nel thread principale? .....	84
	Star fuori dal thread principale .....	85
	Tornare al thread principale .....	86
	Ci sarà un modo migliore! .....	87
	AsyncTask .....	87
	Come farlo lavorare per i propri scopi .....	89
	Alcuni avvertimenti importanti .....	91
	IntentService .....	92
	Dichiarazione di un servizio .....	92
	Estrazione delle immagini .....	94
	Verifica del lavoro svolto .....	98
	Riepilogo .....	99

<b>CAPITOLO 5</b>	<b>ADAPTER, LISTVIEW E ELENCHI</b>	<b>100</b>
	Due componenti per un elenco	102
	<i>ListView</i>	102
	<i>Adapter</i>	102
	Un menu principale	102
	<i>Creazione dei dati del menu</i>	102
	<i>Creazione di una ListActivity</i>	103
	<i>Definizione di un layout per ListActivity</i>	104
	<i>Creazione di un elemento della lista del menu</i>	105
	<i>Creazione e popolamento di ArrayAdapter</i>	106
	<i>Reagire agli eventi click</i>	106
	<i>ListView complesse</i>	108
	<i>Il piano d'azione</i>	108
	<i>Creazione della view del layout principale</i>	108
	<i>Creazione di ListActivity</i>	109
	<i>Ottenere dati da Twitter</i>	110
	<i>Creazione di un adapter personalizzato</i>	111
	<i>Realizzazione delle ListView</i>	113
	<i>Come interagiscono questi oggetti?</i>	116
	<i>Riepilogo</i>	117
<b>CAPITOLO 6</b>	<b>I SERVIZI</b>	<b>118</b>
	<i>Cos'è un servizio?</i>	120
	<i>Il ciclo di vita di un servizio</i>	120
	<i>Mantenere in esecuzione il servizio</i>	121
	<i>Chiudilo!</i>	121
	<i>Comunicazione</i>	122
	<i>Comunicazione basata su intent</i>	122
	<i>Comunicazione tramite un binder service</i>	130
	<i>Riepilogo</i>	135
<b>CAPITOLO 7</b>	<b>MOLTI DISPOSITIVI, UN'APPLICAZIONE</b>	<b>136</b>
	<i>Scoprire i segreti della cartella res/</i>	138
	<i>Cartelle di layout</i>	138
	<i>Che si può fare oltre alla modalità landscape?</i>	143
	<i>La definizione completa dello schermo</i>	144
	<i>Limitare l'accesso all'app ai dispositivi idonei</i>	145
	<i>Il tag &lt;uses&gt;</i>	146
	<i>Numero di versione dell'SDK</i>	146
	<i>Gestione del codice nelle versioni Android più vecchie</i>	147
	<i>SharedPreferences e Apply</i>	147

	<i>Riflettere le difficoltà</i> .....	148
	<i>Tenere d'occhio i livelli delle API</i> .....	149
	<i>Riepilogo</i> .....	149
<b>CAPITOLO 8</b>	<b>FILM E MUSICA</b> .....	<b>150</b>
	<i>Video</i> .....	152
	<i>Aggiunta di una VideoView</i> .....	152
	<i>Impostazione della VideoView</i> .....	153
	<i>Ricavare i media da riprodurre</i> .....	154
	<i>Caricamento e riproduzione dei media</i> .....	155
	<i>Rilascio</i> .....	156
	<i>Il resto, come si dice, dipende da voi</i> .....	157
	<i>Audio</i> .....	157
	<i>MediaPlayer e stato</i> .....	157
	<i>Riproduzione audio</i> .....	158
	<i>Rilascio</i> .....	159
	<i>È così semplice</i> .....	160
	<i>Riproduzione audio prolungata</i> .....	160
	<i>Collegamento al servizio</i> .....	160
	<i>Ricerca del brano più recente</i> .....	161
	<i>Riproduzione dell'audio nel Servizio</i> .....	163
	<i>Rilascio</i> .....	165
	<i>Interruzioni</i> .....	166
	<i>Riepilogo</i> .....	167
<b>CAPITOLO 9</b>	<b>CALCOLO DELLA POSIZIONE E UTILIZZO DI MAPPE</b> .....	<b>168</b>
	<i>Elementi del calcolo della posizione</i> .....	170
	<i>Mamma posso?</i> .....	170
	<i>Attenti a cosa chiedete</i> .....	170
	<i>Individuare un buon provider</i> .....	170
	<i>Ottenere i risultati</i> .....	171
	<i>Una subdola scorciatoia</i> .....	172
	<i>È tutto!</i> .....	172
	<i>Mostrami la mappa!</i> .....	172
	<i>Il riferimento alla libreria</i> .....	172
	<i>Aggiunta al manifest</i> .....	173
	<i>Creazione di MapActivity</i> .....	174
	<i>Creazione di una MapView</i> .....	174
	<i>Run, Baby, Run</i> .....	175
	<i>Riepilogo</i> .....	177

<b>CAPITOLO 10</b>	<b>TABLET, FRAMMENTI E ACTION BAR: ODDIO!</b>	<b>178</b>
	Frammenti	180
	<i>Il ciclo di vita del frammento</i>	180
	<i>Creazione di un frammento</i>	181
	<i>Mostrare un frammento</i>	182
	<i>Fornire la compatibilità all'indietro</i>	186
	La action bar	186
	<i>Mostrare la action bar</i>	187
	<i>Aggiunta di elementi alla action bar</i>	188
	Riepilogo	191
<b>CAPITOLO 11</b>	<b>PUBBLICAZIONE DELL'APPLICAZIONE</b>	<b>192</b>
	Packaging e versioning	194
	<i>Impedire il debug</i>	194
	<i>Denominazione del package</i>	194
	<i>Versioning</i>	195
	<i>Impostazione di un valore minimo dell'SDK</i>	195
	Packaging e firma	196
	<i>Esportazione di una versione firmata</i>	196
	<i>Backup del file keystore</i>	198
	Invio dell'app	199
	<i>Analizzare i report dei crash e correggere gli errori</i>	199
	<i>Aggiornate frequentemente</i>	199
	Riepilogo	199
	Indice	200